



УТВЕРЖДАЮ

**Председатель КРОО «Любительская
хоккейная лига»**

Липин Д.Я.



2026г.

УТВЕРЖДАЮ

**Президент РОО «Федерация хоккея
Красноярского края»**

Худобин А.В.



2026г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**проведения «Открытого чемпионата красноярской
любительской хоккейной лиги в Красноярском крае по
хоккею с шайбой среди любительских команд»**

КРАСНОЯРСК 2026



Оглавление

Оглавление	1
ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, СОКРАЩЕНИЯ	4
ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА КЛХЛ	9
<i>Статья 1.1. Общие положения и цели проведения Чемпионата</i>	<i>9</i>
<i>Статья 1.2. Задачи проведения Чемпионата</i>	<i>9</i>
ГЛАВА 2. РУКОВОДСТВО КЛХЛ.....	9
<i>Статья 2.1. Положение Чемпионата</i>	<i>9</i>
<i>Статья 2.2. Структура руководства Чемпионата.....</i>	<i>9</i>
<i>Статья 2.4. Разрешение спорных ситуаций</i>	<i>10</i>
ГЛАВА 3. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА КЛХЛ.....	11
<i>Статья 3.1. Состав участников Чемпионата</i>	<i>11</i>
<i>Статья 3.2. Места проведения</i>	<i>11</i>
ГЛАВА 4. ЗАЯВКИ КОМАНД НА ЧЕМПИОНАТ КЛХЛ.....	11
<i>Статья 4.1. Форма заявки на Чемпионат</i>	<i>11</i>
<i>Статья 4.2. Требование к подаче заявки на Чемпионат.....</i>	<i>11</i>
<i>Статья 4.3. Сроки предоставления заявки и дата начала Чемпионата</i>	<i>12</i>
<i>Статья 4.4. Взнос за участие в Чемпионате</i>	<i>12</i>
<i>Статья 4.5. Дозаявка (отзаявка) и переход игроков в течение Чемпионата (трансфертное окно)</i>	<i>12</i>
<i>Статья 4.6. Ответственность игрока и руководителя команд за предоставленную личную информацию в заявке/дозаявке.</i>	<i>13</i>
ГЛАВА 5. СТАТУС ХОККЕИСТА	13
<i>Статья 5.1. Определение статуса хоккеиста</i>	<i>13</i>
<i>Статья 5.2. Изменение статуса хоккеиста</i>	<i>15</i>
<i>Статья 5.3. Спортивно-квалификационная комиссия (СКК)</i>	<i>15</i>
ГЛАВА 6. ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВАМ КОМАНД.....	16
<i>Статья 6.1. Допуски по Дивизионам</i>	<i>16</i>
ГЛАВА 7. ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМЕ ИГРОКОВ	20
ГЛАВА 8. СТРУКТУРА ЧЕМПИОНАТА.....	21
ГЛАВА 9. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ	22
<i>Статья 9.1. Общие положения</i>	<i>22</i>
<i>Статья 9.4. Порядок проведения матча</i>	<i>24</i>



Статья 9.5. Послематчевая серия бросков, определяющая победителя матча	25
Статья 9.6. Оплата матчей	25
Статья 9.7. Идентификация игроков матча	25
ГЛАВА 10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ.....	26
Статья 10.1. Система начисления очков при проведении групповых этапов	26
Статья 10.2. Учет итогов матчей с аннулированным результатом	26
Статья 10.3. Учет итогов несостоявшихся матчей.....	26
Статья 10.4. Учет результатов технических поражений, при подсчете разницы забитых пропущенных шайб	26
Статья 10.5. Порядок подготовки таблицы результатов.....	27
Статья 10.6. Определение мест Команд при проведении I этапа	27
Статья 10.6. Определение мест Команд при проведении II этапа	27
ГЛАВА 11. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ	27
Статья 11.1. Подведение итогов чемпионата.....	27
Статья 11.2. Награждение Команд-призеров.....	28
Статья 11.3. Церемония награждения победителей Чемпионата.....	28
Статья 11.4. Переходящий Кубок КЛХЛ.....	28
ГЛАВА 12. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ	28
Статья 12.1. Основания для подачи протеста	28
Статья 12.2. Порядок подачи протеста.....	29
Статья 12.3. Порядок проведения освидетельствования хоккеистов	29
Статья 12.4. Основания для отказа в рассмотрении протеста	29
Статья 12.5. Порядок и сроки рассмотрения протеста.....	30
Статья 12.6. Результат рассмотрения протеста.....	30
Статья 12.7. Основания для отказа в рассмотрении протеста	30
ГЛАВА 13. СУДЕЙСТВО	30
Статья 13.1. Организация судейства Чемпионата КЛХЛ.....	30
Статья 13.2. Состав судейской бригады матча Чемпионата КЛХЛ.....	31
Статья 13.3. Порядок назначения судей матча Чемпионата КЛХЛ.....	31
Статья 13.4. Порядок подготовки к судейству матча Чемпионата КЛХЛ	31
Статья 13.5. Организация статистического обеспечения Чемпионата	31
Статья 13.6. Порядок действий судей после окончания матча Чемпионата КЛХЛ.....	31
Статья 13.7. Порядок заполнения и внесения изменений в официальный протокол матча Чемпионата КЛХЛ.....	32



ГЛАВА 14. ОСВЕЩЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА КЛХЛ	33
<i>Статья 14.1. Официальный интернет-сайт Лиги.....</i>	33
ГЛАВА 15. ПРАВА, ОБЯЗАННОСТИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД	33
<i>Статья 15.1. Права Команд.....</i>	33
<i>Статья 15.2. Ответственность Команд</i>	33
<i>Статья 15.3. Обязанности Команд.....</i>	33
ГЛАВА 16. ФИНАНСОВАЯ СМЕТА И ОТЧЕТНОСТЬ ЛИГИ.....	34
<i>Статья 16.1. Финансовая смета Лиги</i>	34
<i>Статья 16.2. Определение суммы основного взноса в Чемпионат</i>	34
<i>Статья 16.3. Определение суммы дополнительного взноса в Чемпионат</i>	34
<i>Статья 16.4. Услуги компании LigaLIVE.....</i>	35
<i>Статья 16.5. Штрафы</i>	35
<i>Статья 16.6. Финансовая отчетность</i>	35
ГЛАВА 17. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ	35
<i>Статья 17.1. Дисквалификации и штрафы Хоккеистов и Хоккейных Клубов.....</i>	35
<i>Статья 17.2. Дисциплинарный Положение</i>	36
ГЛАВА 18. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.....	41
ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ	42



ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, СОКРАЩЕНИЯ

Данный Положение определяет условия и порядок участия любительских Команд в открытом чемпионате красноярской любительской хоккейной лиги Красноярского края по хоккею с шайбой среди любительских Команд в 2026-2027 г.

Далее в тексте настоящего Положения и применительно к содержанию его требований используются следующие термины, определения и сокращения:

ПОЛОЖЕНИЕ	Положение Чемпионата КЛХЛ среди Команд, принимающих участие в соревнованиях Лиги, утвержденный Лигой и определяющий условия и порядок участия хоккейных Команд, хоккеистов, тренеров, судей, руководителей и иных должностных лиц Команд, и Лиги в Чемпионате КЛХЛ.
ФЕДЕРАЦИЯ ХОККЕЯ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ	Подразделение Федерации Хоккея России, основным направлением которого, является развитие хоккея в регионе – далее «ФХКК».
КЛХЛ или ЛИГА	Сокращенное название «Красноярская Любительская Хоккейная Лига»
ЧЕМПИОНАТ	Соревнования, проводимые КЛХЛ на регулярной основе в соответствии с настоящим Положением о проведении Чемпионата, в которых могут принимать участия Команды – действительные члены Лиги.
ПРАВИЛА ИГРЫ В ХОККЕЙ	«Официальная книга правил ИИХФ 2025/2026».
ОРГКОМИТЕТ ЧЕМПИОНАТА	Структурное подразделение Лиги, осуществляющее организацию, контроль и оперативное управление проведения Чемпионата.
СУДЕЙСКИЙ КОМИТЕТ	Структурное подразделение Федерации Красноярского края, обеспечивающее организацию квалифицированного судейства матчей, а также осуществляющее контроль над его качеством.
ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ ЛИГИ	Официальное лицо, назначенное Судейским комитетом для обслуживания хоккейного матча.
СУДЬЯ	Официальное лицо, которого назначает Главный судья Лиги для обслуживания хоккейного матча.



СПОРТИВНО-ДИСЦИПЛИНАРНАЯ КОМИТЕТ	Спортивно-дисциплинарный комитет РОО «Федерация хоккея Красноярского края» (далее СДК) СДК осуществляет рассмотрение ситуаций и/или событий, возникающих в ходе проведения матчей Чемпионата КЛХЛ и связанных с дисциплинарными нарушениями со стороны хоккеистов, тренеров и других лиц хоккейных Команд, а также вопросов о наложении, снятии и переквалификации, наложенных на хоккеистов, тренеров и других лиц хоккейных Команд, дополнительных наказаний и/или дисквалификаций в соответствии с Дисциплинарным Положением соревнований по хоккею Красноярского края.
ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ПОЛОЖЕНИЕ	Дисциплинарный Положение Федерации хоккея Красноярского края 2025-2026гг.
СПОРТИВНО-КВАЛИФИКАЦИОННАЯ КОМИССИЯ (СКК)	Комиссия, состоящая из сотрудников КЛХЛ и (или) привлекаемых третьих лиц, назначаемая Оргкомитетом Лиги и отобранная по средствам голосования большинством представителей Команд. СКК осуществляет проверку достоверности заявочной и до заявочной документации, предоставленной представителями Команд, с целью обеспечения равных возможностей и соблюдения спортивного принципа в Региональном чемпионате. * в комиссию по проверке и допуску игроков могут входить члены СДК или повторять их состав.
ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ	Официальный интернет-сайт Лиги, на котором размещается информация обо всех соревнованиях, проводимых Лигой. Адрес: www.khl124.ru
КАЛЕНДАРЬ ИГР	Расписание матчей, проводимых в рамках Чемпионата, составленное с учётом определенной формулы проведения Чемпионата и содержащее наименования Спортсооружений, в которых планируется проведение матчей, точные даты и время их проведения. Календарь составляется главным судьей Лиги.
МАТЧ	Хоккейный матч, проводимый КЛХЛ. Команда, указанная в календаре игр первой в любом из матчей, является Командой – «хозяином поля» в этом матче. Команда, указанная в календаре игр второй, в любом из матчей, является Командой «гостей» в этом матче.



ПРОТОКОЛ МАТЧА	Официальный документ установленной формы, фиксирующий количественно-качественные характеристики, особые замечания и результат матча. В играх Лиги используется бумажный формат протокола. Протокол матча заполняется секретарём матча, подписывается представителями Команд, участвующих в матче, главным судьей матча, фиксирующий количественно-качественные характеристики, особые замечания и результат матча.
СЕКРЕТАРЬ МАТЧА	Член судейской бригады матча, ответственный за заполнение протокола матча.
ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ХОККЕЙНАЯ КОМАНДА (Команда) ХОККЕЙНЫЙ КЛУБ (Клуб)	Хоккейная Команда (Клуб), которая принимает участие в соревнованиях КЛХЛ и соответствующая требованиям Положения проведения Чемпионата.
ДИВИЗИОН	Группа Команд, соответствующая единым требованиям к составу хоккеистов, и проводящая хоккейные матчи в рамках чемпионата между собой, сформированная по принципу мастерства Команд.
ХОККЕИСТ	Спортсмен, выходящий на ледовую площадку Стадиона для участия в хоккейном Матче в качестве игрока, экипированный в соответствии с требованиями данного Положения.
ТРЕНЕР	Сотрудник Клуба, трудовая функция которого состоит в проведении с Хоккеистами тренировочных мероприятий и осуществлении руководства состязательной деятельностью Хоккеистов для достижения спортивных результатов
ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ	Участник Команды, указанный в Заявочном листе Команды, принимающий решения от лица всей Команды (Тренер, Менеджер, Администратор).
ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ	Обязательный перечень документов, в том числе Заявочный лист, подготовленных в соответствии с требованиями настоящего Положения и необходимых для участия Команды в чемпионате, предоставляемых Командой в Лигу в установленный срок.



СТАНДАРТ ПРЕДСЕЗОННОГО МЕДИЦИНСКОГО ОБСЛЕДОВАНИЯ ХОККЕИСТОВ	Организационный документ, утвержденный Лигой, определяющий объем и порядок предварительного медицинского осмотра (обследования) перед началом сезона КЛХЛ. Указанный документ должен быть заверен печатью медицинского учреждения.
КВАЛИФИКАЦИОННЫЙ ТУРНИР	Спортивное мероприятие КЛХЛ, организуемое и проводимое Лигой в летне-осеннее время перед стартом Регулярного Чемпионата для начинающих Команд, для возможности сформировать состав, приобрести одинаковые свитера и прочее. Может содержать в своем названии наименование Спонсора и проводиться в соответствии с данным Положением на призы Спонсора.
КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ ИГРЫ	Матчи, организуемое и проводимое Лигой в весеннее и/или осеннее время по окончании Чемпионата для повышения и/или понижения в классе Команды на будущий сезон, в том числе для определения статуса игрока по уровню его подготовки.
ХОККЕЙНАЯ ШКОЛА (ДЮСШ, СДЮШОР)	Юридическое лицо любой организационно-правовой формы или структурное подразделение Клуба, осуществляющее на основании действующего законодательства Российской Федерации обучение хоккею детей и юношей.
СТАТУС ИГРОКА	Статус – уровень игрока, характеризующий его мастерство на основании личной статистики игрока, его участия в соревнованиях, сроков обучения в спортивных школах, наличия контрактов. Статус игрока определяется спортивно-квалификационной комиссией (СКК).
МАСТЕР	Статус хоккеиста, ранее принимавшего участие в составе Профессионального хоккейного клуба или Команды мастеров в матчах официальных соревнований по хоккею и/или хоккею с мячом среди взрослых мужских Команд.
СПОРТШКОЛЬНИК	Статус хоккеиста, ранее занимавшегося в хоккейной школе (ДЮСШ или СДЮШОР), а также принимавшего участия в матчах ЮХЛ. Этот статус может градиваться по возрастному цензу.
ЛИДЕР	Статус хоккеиста, имеющего высокие практические навыки игры в хоккей, владеющий теоретическими азами хоккея или хоккеист, занимавшийся в спортивной школе, но достигший возраста понижения статуса



	Хоккеисту, прошедшему спортивную подготовку в ДЮСШ или СДЮШОР может быть присвоена квалификация «Лидер», в случае если его уровень игры, а также технический рейтинг полностью допускает и соответствует критериям данной квалификации.
ЛЮБИТЕЛЬ ПРО	Статус хоккеиста, имеющего уверенные практические навыки игры в хоккей, владеющий теоретическими азами хоккея или хоккеист, занимавшийся в спортивной школе, но достигший возраста понижения статуса Хоккеисту, прошедшему спортивную подготовку в ДЮСШ или СДЮШОР может быть присвоена квалификация «Любитель Про», в случае если его уровень игры, а также технический рейтинг полностью допускает и соответствует критериям данной квалификации.
ВETERAN	Статус хоккеиста, имеющего навыки игры в хоккей соответствующие навыкам статуса «Любитель Про» и возраст свыше 50 лет.
ЛЮБИТЕЛЬ-1	Статус хоккеиста, не подпадающего под определение квалификаций «Мастер», «Спортшкольник», «Лидер», «Любитель ПРО», «Ветеран».
ЛЮБИТЕЛЬ-2	Статус хоккеиста, имеющего за свою хоккейную карьеру 100 и более матчей в Лиге. Назначается автоматически игрокам со статусом Дебютант.
ДЕБЮТАНТ	Статус хоккеиста, имеющего начальные практические навыки игры в хоккей, слабо владеющий теоретическими азами хоккея, никогда не занимавшийся в спортивной школе.
ПРИВЛЕЧЁННЫЙ ВРАТАРЬ	Вратарь, имеющий основную команду и дополнительно играющий за одну из команд без учета набранных очков. Статус привлечённого вратаря должен соответствовать допускам в дивизионе и уровню команды, за которую он привлекается.
РЕКЛАМОНОСИТЕЛЬ	Носитель рекламных сообщений внутри Спортсооружения, ориентированный на визуальное восприятие физическими лицами рекламы.
РЕКЛАМОДАТЕЛЬ	Юридическое лицо или физическое, реклама и/или информация которого по решению Лиги размещается внутри Спортсооружений или на Официальном сайте при проведении матчей Первенства.



ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА КЛХЛ

Статья 1.1. Общие положения и цели проведения Чемпионата

Чемпионат по хоккею среди любительских команд Красноярского края в 2026-2027 годах «Красноярская любительская хоккейная лига» (далее – Чемпионат) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Красноярского края на 2025-2026 года, на основании приказа министерства спорта Красноярского края от 01.07.2019 № 236п об аккредитации Региональной общественной организации «Федерация хоккея Красноярского края» далее – РОО «ФХКК»), в соответствии с правилами вида спорта «хоккей» утвержденными приказом Министерства Российской Федерации от 21.03.2024 № 188.

Чемпионат по хоккею с шайбой среди любительских Команд проводится с целью:

- Пропаганды хоккея и здорового образа жизни в Красноярском крае.
- Совершенствования культурно-массовой работы среди населения.
- Организации досуга граждан и привлечения населения к ведению здорового образа жизни.
- Привлечения к активным занятиям игры в хоккей детей, подростков, молодежи и других категорий населения.

Статья 1.2. Задачи проведения Чемпионата

Задачами проведения Чемпионата являются:

- Выявление сильнейшей любительской Команды.
- Развитие инфраструктуры хоккейных Команд.
- Повышение спортивного мастерства участников чемпионата.
- Повышение уровня судейства хоккейных матчей.
- Повышение уровня профессиональной подготовленности тренерских кадров.
- Развитие и дальнейшая популяризация хоккея.

ГЛАВА 2. РУКОВОДСТВО КЛХЛ

Статья 2.1. Положение Чемпионата

Организация и проведение Чемпионата осуществляются в соответствии с данным Положением, утверждаемым Лигой и РОО «ФХКК».

Статья 2.2. Структура руководства Чемпионата

Подготовка и проведение Чемпионата возлагается на КЛХЛ, РОО «ФХКК» и краевое государственное автономное учреждение «Центр спортивной подготовки» (далее – КГАУ «ЦСП») и главные судейские коллегии (далее – ГСК).

При возникновении ситуаций, не оговоренных настоящим Положением, РОО «ФХКК» имеет право принять по ним решения с последующим утверждением правлением РОО «ФХКК».

Непосредственное проведение Чемпионата возлагается на КЛХЛ и судейскую коллегию, утвержденную РОО «ФХКК».



Общее руководство Чемпионата осуществляет Оргкомитет Лиги.
Оргкомитет по проведению Чемпионата КЛХЛ:

- Президент КЛХЛ – Липин Дмитрий Янисович.
- Член оргкомитета – Шетик Сергей Иванович.
- Член оргкомитета – Никитин Артем Сергеевич.
- Член оргкомитета, Главный судья Чемпионата – Ячменев Александр Андреевич.

Оперативное взаимодействие Команд, хоккеистов, тренеров, руководителей Команд и судей, задействованных в матчах Чемпионата и иных мероприятиях Лиги, с Оргкомитетом Лиги осуществляется средствами:

- Мессенджера – группы в МАХ и Телеграмм.
- Телефонной связи – по номерам.
- Сайт лиги – www.khl124.ru
- Электронная почта: klhl24@bk.ru

Статья 2.3. Права и обязанности Оргкомитета

Оргкомитет Лиги берет на себя следующие права:

- Утверждение настоящего Положения в качестве локального нормативного акта, регулирующего условия и порядок участия Команд, хоккеистов, тренеров, руководителей и иных должностных лиц Команд, и судей в Чемпионате.
- Трактовку в случае необходимости норм настоящего Положения и разрешение любого рода спорных ситуаций, возникающих между Командами, хоккеистами, тренерами, руководителями и иными должностными лицами Команд и судьями.
- Организацию и проведение матчей Чемпионата и иных мероприятий Чемпионата.
- Определение результатов матчей и Чемпионата в целом.
- Привлечение за нарушение норм настоящего Положения.
- Определение порядка и содержания церемоний, проводимых во время матчей Чемпионата, в том числе, церемоний открытия и закрытия сезона.
- Привлечение сторонних организаций и специалистов для сопровождения матчей (статистика, прямые трансляции, музыкальное сопровождение) и организации награждения.
- Принимать решения, не предусмотренные данным Положением с дальнейшим внесением изменений в данный Положение.

Статья 2.4. Разрешение спорных ситуаций

При возникновении спорных ситуаций, связанных с проведением Чемпионата КЛХЛ, разрешение которых, невозможно на основании требований настоящего Положения, Оргкомитет Лиги имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников Чемпионата через Официальный сайт, мессенджеры или другие средства связи. Если оргкомитет по каким-то причинам не может разрешить спорную ситуацию, то в этом случае собирается Совет КЛХЛ, на этом совете обязательно присутствие Представителей Команд, из-за которых возник данный спор. Присутствие на совете Представителей - участников остальных Команд по желанию.



Итоговые решения являются обязательными для всех Команд, хоккеистов, тренеров, руководителей Команд и судей, задействованных в матчах Чемпионата КЛХЛ.

ГЛАВА 3. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА КЛХЛ

Статья 3.1. Состав участников Чемпионата

В Чемпионате принимает участие Команда:

- Изъявившая желание участвовать в Чемпионате КЛХЛ.
- Предоставившая заявочную документацию.
- Имеющая в составе не менее 16 игроков.
- Оплатившая вступительные (сезонные) взносы.
- Предоставившая заявление о личной ответственности игроков за свою жизни и здоровье.
- Ознакомившаяся под роспись с требованиями Положения КЛХЛ и Дисциплинарным регламентом федерации Красноярского края.

Статья 3.2. Места проведения

Ледовый дворец «Сокол» г. Красноярск, крытый каток «Первомайский» г. Красноярск, ледовый дворец «Кристалл арена» г. Красноярск, спортивно-зрелищный комплекс «Платинум Арена» г. Красноярск, ледовый дворец «Арена-Север» г. Красноярск, спортивный комплекс «Факел» п. Подгорный.

ГЛАВА 4. ЗАЯВКИ КОМАНД НА ЧЕМПИОНАТ КЛХЛ

Статья 4.1. Форма заявки на Чемпионат

Команды, желающие принять участие в Чемпионате, обязаны подать заявку Команды в личном кабинете руководителя команды на сайте www.khl124.ru, соответствующую требованиям настоящего Положения, и содержащую:

- Название Команды.
- Краткую информацию о Команде.
- ФИО игрока и дату рождения, игровой номер, амплуа и индивидуальные характеристики игроков.

Статья 4.2. Требование к подаче заявки на Чемпионат

Заявка должна содержать:

- Не более 32 (тридцати двух) хоккеистов (включая вратарей). Минимальное количество хоккеистов не должно быть меньше 16 человек (15 полевых, 1 вратарь).



- В случае если новая команда желает заявиться в Чемпионат, но на момент заявки не имеет необходимого количества игроков, Оргкомитет лиги может позволить заявить до 5 игроков из команд того же дивизиона или ниже.
- Возраст хоккеиста определяется по году рождения на момент начала сезона. Возраст игроков на начало чемпионата должен составлять 16 лет и более, причем игрока в возрасте от 16 до 18 лет необходимо предоставить письменное разрешение от родителей.
- Один игрок может быть заявлен только за одну Команду лиги (за исключением вратаря).
- Игрок с 2 амплуа имеет право играть за 2 команды в разных амплуа (вратарь и полевой).
- При наличии хотя бы 1 собственного вратаря, Команда может заявить вратаря из другой команды (приглашённый вратарь), предварительно согласовав его участие с Руководством Лиги. Приглашённый вратарь должен соответствовать допускам в дивизион. Статистика «приглашенного вратаря» за участие в играх за пригласившую команду не учитывается.

Команда, сменившая в период межсезонья название, но сохранившая не менее 50% игроков, участвовавших в предыдущем сезоне, относительно численного количества игроков новой Команды, считается правопреемницей предыдущей Команды.

Любой игрок должен сыграть минимум 5 игр в течение Регулярного Чемпионата, чтобы быть допущенным к играм плей-офф (исключение: игрок получивший травму и находящийся на лечении или реабилитации в течение сезона, выписка из истории болезни обязательна к предъявлению).

Заявка подаётся в личном кабинете руководителя команды на сайта Лиги.

Статья 4.3. Сроки предоставления заявки и дата начала Чемпионата

Заявка на участие Команды в Чемпионате должна быть предоставлена в Оргкомитет Лиги не позднее 14 сентября 2026г.

В случае задержки в предоставлении заявки Лига вправе рассмотреть вопрос о неучастии в Чемпионате Команды-нарушителя.

Начало Чемпионата 14 сентября 2026 г.

Статья 4.4. Взнос за участие в Чемпионате

Каждая Команда обязана полностью оплатить взнос за участие в Чемпионате. Размер взноса рассчитывается для каждого дивизиона в отдельности и включает в себя **30000 (тридцать тысяч) рублей** основной взнос и взнос за обслуживание матчей рассчитывается, исходя из количества команд и матчей в каждом дивизионе. Расчеты и размер взноса за обслуживание матчей находятся в **Приложении №3.**

Во время проведения плей-офф, оплата за обслуживание матчей осуществляется по факту.

Основной взнос Командам необходимо сдать не позднее 1 октября 2026.

Взнос за обслуживание матчей Командам необходимо сдать не позднее 1 ноября 2026. Сумма основного взноса не подлежит возврату в случае отказа Команды от участия в Чемпионате после старта Чемпионата, сумма дополнительного взноса возвращается за минусом суммы оплаты стоимости оказанных услуг.

Статья 4.5. Дозаявка (отзаявка) и переход игроков в течение Чемпионата (трансфертное окно)

Производить дозаявки/отзаявки игроков Команда может до 31 декабря 2026, при этом общее количество игроков в Команде не должно превышать 32 человека (включая вратарей).



Дозаявленный игрок может начать играть за новую Команду сразу, как только для его участия выполнены все необходимые условия (игрок должен пройти квалификацию СКК, быть зарегистрирован на сайте, должна быть размещена его фотография в профиле). Вновь заявленному игроку предоставляется 1 месяц на приобретение клубной формы (игровой майки).

Дозаявленному игроку необходимо до начала плей-офф сыграть за Команду не менее **5 матчей**.

Переходить из Команды в Команду игроку разрешается только один раз за сезон во время трансферного окна.

Трансферное окно действует в период с 01.12.2026 по 31.12.2026.

Переход игрока из команды в команду до трансферного окна возможен если игрок сыграл не более 1 игры за команду или рассматривается в индивидуальном порядке Оргкомитетом Лиги, на основании письменного обращения игрока, желающего совершить переход, с изложением причин, согласно которым данный переход необходим.

До перехода игрока из одной команды в другую, игрок обязан закрыть все обязательства перед командой, которую он покидает (вернуть выданную форму и инвентарь, закрыть все финансовые обязательства). Игрок не закрывший обязательства перед командой попадает в «Черный список» Лиги и не может принимать участие в играх.

Отзаявлено может быть любое количество хоккеистов в любой период времени проведения Чемпионата.

Статья 4.6. Ответственность игрока и руководителя команд за предоставленную личную информацию в заявке/дозаявке.

Каждый игрок подтверждает правильность указанной информации и согласие с Положением КЛХЛ подписью в заявке на сезон (дозаявке) и карточке игрока.

Руководитель Команды обязан самостоятельно проверить информацию по игрокам по средствам интернет запросов на поисковых сайтах и сайте R-hockey.ru

За предоставление в Лигу недостоверной информации в заявке/дозаявке и в карточке игрока, игрок будет подвергнут дисквалификации до конца Чемпионата, а руководитель команды обязан передать свои полномочия доверенному лицу до конца Чемпионата.

ГЛАВА 5. СТАТУС ХОККЕИСТА

Статья 5.1. Определение статуса хоккеиста

Для более равномерного распределения Команд, участвующих в Чемпионате КЛХЛ, по силе, введены следующие статусы Хоккеистов:

СТАТУС	ХАРАКТЕРИСТИКА
Мастер	Статус хоккеиста, ранее принимавшего участие в составе Профессионального хоккейного клуба или Команды мастеров в матчах официальных соревнований по хоккею и/или хоккею с мячом среди взрослых мужских Команд.
Спортшкольник	Статус хоккеиста, ранее занимавшегося в хоккейной школе (ДЮСШ или СДЮШОР), а также принимавшего участия в матчах ЮХЛ. Этот статус может градироваться по возрастному цензу.
Лидер	Статус хоккеиста, имеющего высокие практические навыки игры в хоккей, владеющий теоретическими азами хоккея или хоккеист,



	занимавшийся в спортивной школе, но достигший возраста понижения статуса Хоккеисту, прошедшему спортивную подготовку в ДЮСШ или СДЮШОР может быть присвоена квалификация «Лидер», в случае если его уровень игры, а также технический рейтинг полностью допускает и соответствует критериям данной квалификации.
Любитель Про	Статус хоккеиста, имеющего уверенные практические навыки игры в хоккей, владеющий теоретическими азами хоккея или хоккеист, занимавшийся в спортивной школе, но достигший возраста понижения статуса. Хоккеисту, прошедшему спортивную подготовку в ДЮСШ или СДЮШОР может быть присвоена квалификация «Любитель Про» или «Любитель», в случае если его уровень игры, а также технический рейтинг полностью допускает и соответствует критериям данной квалификации.
Ветеран	Статус хоккеиста, имеющего навыки игры в хоккей соответствующие навыкам статуса «Любитель Про» и возраст свыше 50 лет.
Любитель	Статус хоккеиста, не подпадающего под определение квалификаций «Мастер», «Спортшкольник», «Лидер», «Любитель ПРО», «Ветеран». Статус «Любитель» делится по уровню хоккейного мастерства на два уровня «Любитель-1» и «Любитель-2».
Дебютант	Статус хоккеиста, имеющего начальные практические навыки игры в хоккей, слабо владеющий теоретическими азами хоккея, никогда не занимавшийся в спортивной школе.

После поступления заявочных листов, СКК присваивает каждому хоккеисту статус, исходя из его уровня хоккейной подготовки и практических навыков игры.

СКК при вынесении решения о присвоении статуса игроку, рассматривает следующие категории хоккейной подготовки игрока:

- Катание.
- Владение клюшкой, шайбой.
- Бросок.
- Виденье площадки.
- Физическая форма.

Каждый член СКК выносит свое решение исходя из своих умозаключений, а председатель комиссии выносит общее решение по статусу хоккеиста.

Для определения уровня игроков, информация, по которым отсутствует в Лиге и невозможно определить его уровень подготовки из открытых источников, СКК в праве провести оценку уровня игроков (квалифицировать), просмотрев необходимое количество матчей с участием заявленного игрока, в том числе по видео. Результаты игр, с участием данных игроков идут в официальный зачет.

Игрок, сменивший амплу с вратаря на полевого игрока или наоборот дополнительно проходит СКК для определения статуса в новом амплу.

В случае несогласия со статусом хоккеиста, руководитель Команды может сделать письменный запрос в СКК (через личный кабинет руководителя команды на сайте Лиги) по установленной форме (*Приложение №1*) о пересмотре статуса хоккеиста.

Количество письменных запросов от одной Команды за сезон - 3.



Количество письменных запросов по отдельному хоккеисту (от любой команды) за сезон - 1. Дальнейшие запросы от команды оплачиваются в размере 1500 руб. за 1 запрос.

Обращение к членам СКК о пересмотре статусов хоккеистов напрямую **запрещено** – любое не официальное обращение от Команды рассматривается как нарушение Положения, остается без ответа от членов СКК и уменьшает количество официальных запросов Команды на 1 обращение.

В случае, если руководители трёх и более команд не согласны со статусом игрока из какой-либо команды, они подают коллективное прошение на пересмотр статуса игрока и оплачивают СКК 1500 руб.

Все прошения и запросы рассматриваются СКК в течение 3 рабочих дней.

В случае если руководитель Команды (игрок команды) не согласен с присвоенным статусом игроку своей Команды или Команды соперника, руководитель Команды может подать запрос об изменении статуса игрока (повышении или понижении) в группу Дивизиона с письменным обоснованием ситуации по игроку. После чего создается опрос руководителей команд на предмет изменения статуса игроку.

Руководители команд Дивизиона принимают участие в голосовании по изменению статуса игроков путем голосования «За» или «Против», руководитель команды подавшей запрос принимать участие в голосовании не может, а от команды может проголосовать только один представитель.

При подсчёте голосов положительным решением об изменении статуса игроку будет считаться больше 50% голосов руководителей, в противном случае статус игрока остается прежним.

От каждой команды можно подать не более 3 заявок на голосование руководителей команд за сезон. Игрок, которому понизили статус по результатам голосования, не имеет право переходить в команды нижних дивизионов и может играть с этим статусом только в том дивизионе в котором ему был изменен статус.

Статья 5.2. Изменение статуса хоккеиста

По решению СКК, в исключительных случаях, статус игрока может быть изменен в течение сезона, исходя из представленных документов заинтересованных сторон и/или игровых, статистических показателей.

Принцип понижения статуса игрока:

- Для участников старше 40 лет, статус «Мастер» понижается до статуса «Спортшкольник».
- Для участников старше 50 лет, статус «Мастер» понижается до статуса «Любитель Про».
- Для участников старше 40 лет, статус «Спортшкольник» понижается до статуса «Лидер» или «Любитель Про».
- Для участников старше 50 лет, статус «Любитель Про» понижается до статуса «Ветеран» или «Любитель».
- Для женщин старше 30, статус «Мастер» понижается до статуса «Лидер».
- Статусы присваиваются игрокам спортивно-квалификационной комиссией исходя из практических навыков игры.

Статья 5.3. Спортивно-квалификационная комиссия (СКК)

В СКК Оргкомитетом Лиги назначаются от 2 до 5 человек из числа наиболее опытных тренеров Команд и судей, обладающих информацией о хоккейном прошлом игроков.



На рассмотрение и принятие решения о статусе и допусков игроков по заявкам СКК дается не более 3 рабочих дней. В случае если игрок ранее не принимал участие в Чемпионате КЛХЛ и члены СКК не обладают необходимыми данными по игроку для установления статуса, то данному игроку статус не присваивается. Далее комиссия в ближайшие несколько игр с участием данного игрока обязана установить ему статус исходя из уровня его хоккейного мастерства (просмотрев видео матчей с его участием).

Официальное время работы СКК: ПН-ЧТ 10:00-18:00, ПТ 10:00-16:00.

ГЛАВА 6. ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВАМ КОМАНД

Статья 6.1. Допуски по Дивизионам

Дивизион «Дебютант»

В состав Команды могут быть заявлены игроки со статусом «Дебютант» и не более 7 игроков со статусом «Любитель-2».

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет¹.
- Имеющих статус «Любитель-1» и выше.
- Состоящие в заявках двух и более Команд.
- Ранее дисквалифицированные по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам, исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Любитель-3»

В состав Команды могут быть заявлены игроки со статусом «Дебютант», «Любитель-2» и не более 7 игроков со статусом «Любитель-1».

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет².
- Имеющих статус «Любитель Про» и выше.
- Состоящие в заявках двух и более Команд.
- Ранее дисквалифицированные по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам, исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Любитель-2»

В состав Команды могут быть заявлены только игроки со статусом «Любитель-1» и ниже.

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет³.

¹ Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)

² Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)



- Имеющих статус «Любитель Про» и выше.
- Состоящие в заявках двух и более Команд.
- Ранее дисквалифицированным по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Любитель-1»

В состав Команды могут быть заявлены только игроки со статусом «Любитель-1» и ниже.

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет⁴.
- Имеющих статус «Любитель Про» и выше.
- Состоящие в заявках двух и более Команд.
- Ранее дисквалифицированным по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Любитель Про-2»

В состав Команды могут быть заявлены игроки со статусом «Любитель-1», «Ветеран» и ниже, а так же не более 5 игроков со статусом «Любитель Про».

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет⁵.
- Имеющих статус «Лидер» и выше.
- Состоящие в заявках двух и более Команд (исключение дивизион Мастер).
- Ранее дисквалифицированным по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Любитель Про-1»

В состав Команды могут быть заявлены игроки со статусом «Любитель Про» и ниже, а так же не более 7 игроков со статусом «Лидер».

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет⁶.
- Имеющих статус «Спортшкольник» и выше.
- Состоящие в заявках двух и более Команд.

³ Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)

⁴ Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)

⁵ Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)

⁶ Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)



- Ранее дисквалифицированным по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Лидер»

В состав Команды могут быть заявлены игроки со статусом «Лидер» и ниже, а так же не более 5 игроков со статусом «Спортшкольник».

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет⁷.
- Имеющих статус «Мастер».
- Состоящие в заявках двух и более Команд.
- Ранее дисквалифицированным по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам исходя из уровня хоккейного мастерства.

Дивизион «Мастер»

В дивизион не допускаются игроки:

- Которым на момент начала Чемпионата не исполнилось 18 лет.
- Ранее дисквалифицированным по решению судей или СДК (спортивно-дисциплинарный комитет).
- Имеющие действующий контракт с клубами МХЛ, РХЛ, ВХЛ, КХЛ, NHL и другими Командами выступающих в аналогичных соревнованиях других государств.

СКК имеет право изменять статус и допуск игрокам исходя из уровня хоккейного мастерства.

ДОПУСКИ В ДИВИЗИОНЫ

Дивизионы	СТАТУСЫ ИГРОКОВ В СЕЗОНЕ 2026/27							
	Дебютант	Любитель-2	Любитель-1	Ветеран	Про	Лидер	Спортшкольник	Мастер
	Д	Л2	Л1	В	П	Лд	С	М
Дебютант	+	7	-	-	-	-	-	-
Любитель-3	+	+	7	-	-	-	-	-
Любитель	+	+	+	-	-	-	-	-
Любитель Про-2	+	+	+	+	5	-	-	-
Любитель Про-1	+	+	+	+	+	7	-	-
Лидер	+	+	+	+	+	+	5	-
Мастер	+	+	+	+	+	+	+	+

⁷

Допускается только с письменным разрешением родителей или опекунов (от 16 до 18 лет)



Дивизионы	СТАТУСЫ ИГРОКОВ В СЕЗОНЕ 2027/28							
	Дебютант	Любитель-2	Любитель-1	Ветеран	Про	Лидер	Спортшкольник	Мастер
	Д	Л2	Л1	В	П	Лд	С	М
Дебютант	+	5	-	-	-	-	-	-
Любитель-3	+	+	-	-	-	-	-	-
Любитель-2	+	+	5	-	-	-	-	-
Любитель-1	+	+	+	5	-	-	-	-
Любитель Про-2	+	+	+	+	5	-	-	-
Любитель Про-1	+	+	+	+	+	5	-	-
Лидер	+	+	+	+	+	+	5	-
Мастер	+	+	+	+	+	+	+	+

По окончании сезона СКК обновляет статусы игрокам по результатам прошедшего сезона, руководствуясь величиной коэффициента эффективности игрока.

Коэффициент эффективности игрока за сезон рассчитывается по формуле:

Кф. Эф. = количество набранных очков / количество матчей

Таблица статусов игроков

Статус игрока	Сокр.	Допуски в дивизионы	Нападающие		Защитники	
			Повышение статуса*	Понижение статуса*	Повышение статуса*	Понижение статуса*
Мастер	М	Мастер	При коэффициенте эффективности 1,1 и выше	При коэффициенте эффективности 0,3 и ниже	При коэффициенте эффективности 0,7 и выше	При коэффициенте эффективности 0,2 и ниже
Спортшкольник	С	Мастер, Лидер				
Лидер	ЛД	Мастер, Лидер, Любитель Про-1				
Любитель Про	П	Мастер, Лидер, Любитель Про-1, Любитель Про-2				
Ветеран	В	Мастер, Лидер, Любитель Про-1, Любитель Про-2, Любитель-1 (не более 3)				
Любитель-1	Л1	Во всех, кроме Дебютант				
Любитель-2	Л2	Во всех, в Дебютант (не более 7)				
Дебютант	Д	Во всех				



** Коэффициент эффективности учитывается при условии, что игрок отыграл в одном дивизионе 10 и более игр.*

Допускается участие в игре не заявленного вратаря только при выполнении следующих условий:

- По предварительному согласованию кандидатуры вратаря с соперником.
- Статус вратаря должна соответствовать допускам дивизиона.

Статья 6.2. Участие команд в чемпионате вне зачета.

С разрешения оргкомитета Лиги команда может принять участие в чемпионате вне зачета на следующих условиях:

- Состав команды согласовывается с оргкомитетом Лиги и проходит СКК.
- Дивизион, в котором будет участвовать команда, определяется СКК
- После завершения регулярного чемпионата, набранные очки аннулируются, команда снимается с чемпионата (не участвует в играх плей-офф).
- Всем командам принимающим участие в играх с командой играющей в не зачета присваивается победа во всех сыгранных играх 5-0, очки набранные игроками (гол, пас) сохраняются.
- Команда не участвует в награждении.

ГЛАВА 7. ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМЕ ИГРОКОВ

Каждая команда обязана иметь 2 комплекта формы – темную (домашнюю) и светлую (гостевую).

Команде принимающей участие в Чемпионате первый сезон разрешено иметь один комплект формы.

Команда - «хозяин поля» вправе выбрать цвет формы (темный или светлый) и оповестить о своем выборе, не менее чем за 24 часа до начала матча Команду «гостей», которая должна участвовать в матче в форме, контрастной по цвету.

Команды должны чередовать светлую и темную форму.

Обязательные требования к форме хоккеиста:

- Свитер: сзади – номер, под которым хоккеист состоит в заявочном списке (в полной мере данное обязательное условие относится к каждому игроку Команды, в том числе вратарям); спереди – логотип Команды, за которую он играет.
- Игроки должны быть экипированы защитой в соответствии с требованиями безопасности при игре в хоккей.
- Игроки всех Команд должны привести шлема на наличие визоров или полных лицевых масок в соответствии с правилами ИИHF. Тонированные маски разрешены.
- Игровые гамашы Командам желательно иметь единого образца.



Игроки Команд, не имеющие на свитерах игровых номеров, соответствующих заявке на игру, к игре не допускаются.

Требование к свитерам Команды Чемпионата обязаны устранить до 1 февраля 2026г., если игрок поле установленного срока нарушает обязательные требования к форме, то он не допускается к участию в матче.

Игрок не имеющий клубного свитера, до его момента приобретения, обязан выходить на игры в однотонном свитере командного цвета, без наличия на нем логотипов сторонних команд и с нанесенным на него игровым номером.

Ответственность за допуск игроков без номеров на свитерах в поле ложится на руководителей играющих Команд и главного судью матча.

Судейская бригада после 1 февраля 2026г. обязана не допускать на игру игроков с нарушением обязательных требований к форме.

Игрок заявленный до 31 декабря 2026г. обязан в течение месяца с момента заявки приобрести клубный свитер.

В случае если на матче присутствовал игрок в нарушении требований установленных **Главой 7**, то на Команду налагается штраф в размере 500 (пятьсот) рублей, а на судейскую бригаду в размере 200 (двести) рублей.

Контроль над сбором взысканием денежных средств возложен на членов Оргкомитета Лиги.

ГЛАВА 8. СТРУКТУРА ЧЕМПИОНАТА

Началом Чемпионата считается день первого матча Чемпионата.

Игры проводятся в восьми дивизионах «Мастер», «Лидер», «Любитель Про-1», «Любитель Про-2», «Любитель-1», «Любитель-2», «Любитель-3», «Дебютант-1», «Дебютант-2», при условии их формирования.

Дивизион считается сформированным, если по окончании заявочной компании в нем участвуют 5 и более команд.

Если дивизион в своем составе имеет 10 и более команд, то по решению оргкомитета Лиги и при единогласном одобрении руководителей команд, дивизион может быть поделен на 2 дивизиона после окончания общего круга.

В случае если дивизион в своем составе имеет 12 и более команд, то по решению оргкомитета Лиги и при единогласном одобрении руководителей команд, дивизион может быть поделен на 2 конференции. Игры проходят внутри конференций и по итогам общего круга формируются 2 дивизиона.

Календарь Чемпионата составляется Оргкомитетом Лиги, и доводится до Команд-участников в срок не позднее 2 дней до наступления первой игры. Календарь группового турнира содержит равное количество игр для всех Команд.

Чемпионат проводится в 2 этапа:

- Первый этап - регулярный чемпионат.
- Второй этап - игры плей-офф.

Порядок проведения этапов Чемпионата и состав участников описаны в **Приложении №2** к данному Положению.



Принимать участие в играх плей-офф имеют право игроки, отыгравшие в регулярном чемпионате не менее 5 матчей (включая «привлеченных вратарей»). В случае если игрок, отыгравший менее 5 матчей за одну команду в регулярном чемпионате, присутствует на матче плей-офф, команде назначается техническое поражение со счетом 0-5 (с сохранением игровой статистики).

ГЛАВА 9. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

Статья 9.1. Общие положения

Все матчи должны быть проведены в сроки (день и час), установленные календарем Чемпионата КЛХЛ, за исключением случаев, когда Лига принимает свое отдельное решение по данному вопросу. Перенос матча на другой срок (день и/или час) допускается в исключительном случае, а именно:

- При наступлении форс-мажорных обстоятельств, связанных с невозможностью предоставления льда по вине Спортсооружения.
- При других форс-мажорных обстоятельствах, не зависящих от Команд или Лиги.

В других иных случаях переносы невозможны.

Время начала матчей для ледовых площадок «Первомайский», «Рассвет», «Сокол», «Арена Север», «Платина», «Кристалл»:

- В рабочие дни: начало матчей - не ранее 20:00, окончание матчей - не позднее 00:00.
- В выходные дни: начало матчей - не ранее 10:00, окончание матчей - не позднее 00:00.

В составе команды на матче должно принимать участие не менее 7 игроков (6 полевых и 1 вратарь), в противном случае команде присуждается техническое поражение.

Статья 9.2. Заполнение протокола матча

Руководитель команды (тренер, капитан) обязаны сделать в протоколе матча отметки в графе «Участие», отметить присутствующих на матче игроков с помощью «+». Если игрок был отмечен как участвующий в матче, но на игре не присутствовал, то руководитель команды (тренер, капитан) обязан поле матча напротив отметки «+» написать «отсутствовал».

Если выясняется, что отметка участия игрока «+» внесена фиктивно, на команду накладывается денежный штраф в размере 1000р.

В случае выявления игрока с фиктивным участием в играх, на момент начало плей-офф, игрок не допускается до участия в плей-офф, если количество реально сыгранных игр будет менее 5.

Статист имеет право заполнять протокол на предмет забитых шайб (голов), передач, штрафов и так далее, а также вносить изменения при необходимости, только со слов Главного судьи матча.

В конце матча Руководитель команды (тренер, капитан) обязаны проверить заполненный статистом протокол матча на предмет правильности внесения данных по голам, передачам и штрафам.



В случае не согласия с данными протокола, Руководитель команды (тренер, капитан) обязан написать на обратной стороне протокола свои замечания, для дальнейшего ознакомления с ними Главным судьей матча.

Статист после поступления замечаний от Руководителя команды (тренера, капитана) обязан донести информацию до Главного судьи матча, после чего исполнить решение Главного судьи, при необходимости внести изменение в протокол матча, довести информацию о решении Главного судьи до Руководителя команды (тренера, капитана).

Если заполненный статистом протокол матча верен, Руководитель команды (тренер, капитан) обязан расписаться в строке «С данными статистики согласен», после чего исправления в протокол, возможно внести только с разрешения Оргкомитета Лиги.

Статья 9.3. Санкции к Командам в случае невозможности проведения матча

Команде, не явившейся на игру или не организовавшей домашнюю игру в соответствии с календарем и требованиями Чемпионата, засчитывается техническое поражение 0-5 и накладывается штраф в размере половины стоимости аренды льда того спорткомплекса, в котором должна проходить игра

В случае если одна из команд сообщает о невозможности участвовать в матче менее чем за 5 часов до начала игры, она обязана оплатить и половину стоимости льда и 100% услуг судейской бригады, видеооператора и статиста.

Команде, отказавшаяся принимать участие в матче без уважительной причины засчитывается техническое поражение 0-5 и выносится предупреждение. При повторном отказе явиться на игру команду снимают с Чемпионата без возврата вноса.

Если в результате недисциплинированного поведения игрока (игроков) или представителя Команды Главный судья принимает решение об остановке матча, то Команде, виновной в срыве игры:

- Засчитывается техническое поражение 0-5.
- Назначается штраф в размере 100% стоимости аренды льда.
- Назначается штраф в размере 100% стоимости оплаты судей.
- Назначается штраф в размере 100% стоимости услуг видеооператора и статиста.
- Виновный игрок отстраняется от игр Чемпионата до вынесения решения о наказании.

В случае выявления участия в игре игрока, не включенного в заявку или играющего под чужой фамилией, Команде, допустившей данное нарушение, засчитывается техническое поражение со счётом 0-5 (с сохранением статистики игроков).

В случае выявления участия в игре игрока, включенного в заявку с нарушением **ГЛАВЫ 6** Положения, Команде засчитывается техническое поражение 0-5 во всех матчах, в которых принимал участие игрок не соответствующий требованиям к игрокам Команд определенных дивизионов. Команде выносится предупреждение, повторное нарушение - дополнительно к техническим поражениям влечет снятие 6 очков с достигнутого результата. При третьем нарушении данного пункта Команда снимается с Чемпионата.



В случае невыполнения требований Главного судьи (ГС) об исполнении данного Положения ГС вправе остановить матч и засчитать техническое поражение 0-5. В исключительных случаях ГС вправе вынести на рассмотрение организаторов Чемпионата требование об отстранении Команды или игрока от дальнейшего участия в Чемпионате.

В случае умышленного физического контакта с судьей или представителем Команды, умышленного нанесения травм игроку, за угрозу нанесения травмы игроку, судье или представителю Команды, за продолжение драки после остановки ее ГС, либо за пределами площадки. Также нанесение оскорблений игроку, судье или представителю Команды, нецензурную брань в адрес игрока или тренера Команды соперника, равно как судьи матча или представителя Команды, Главный судья вправе удалить игрока до конца Игры. Решение о дисквалификации игрока в указанных случаях принимают организаторы Чемпионата. За повторный инцидент игрок обязательно дисквалифицируется до конца сезона.

В случае невыполнения любого из требований Положения, организаторы Чемпионата вправе отстранить нарушителя от дальнейшего участия в Чемпионате.

В случае неявки на матч вратаря одной из Команд (или травмы его во время матча), допускается «переодеть» во вратарскую форму полевого игрока (временной лимит 10 мин.). В случае отказа, Команда имеет право начать/продолжить матч без вратаря с шестью полевыми игроками на льду.

Статья 9.4. Порядок проведения матча

Ответственным за проведение матча является главный судья матча. Все его решения являются обязательными для выполнения Командами-участниками матча и судейской коллегией, работающей на данном матче.

На матч Главный судья Чемпионата назначает 2-х судей, один из которых имеет полномочия главного судьи (ГС).

Игра проводится в следующем временном формате:

- 3 периода по 17-18 минут «грязного» времени.
- 5-6 мин в начале матча предоставляется на разминку и приветствие.
- В случае ничейного результата, за 5 минут до конца основного времени (времени аренды льда), назначаются буллиты; по 3 броска каждой Команде, если победитель не выявлен, то назначаются дополнительные буллиты по одному броску до выявления победителя.
- Если за 2 минуты до конца игры преимущество одной из Команд составляет не более 1 шайбы, то игра останавливается. Если до конца игры остаётся менее 5 мин и одна из Команд сравнивает счёт, то сразу назначается серия буллитов.
- Если одна из Команд в последние 10 мин игры берёт Командный тайм-аут, в игре при равном счёте или преимуществе одной из Команд в одну шайбу, то время игры продлевается на время тайм-аута.
- Продолжительность перерывов между периодами матча составляет 1 минуту (без заливки льда).
- Капитаны Команд обязаны перед и после матча произвести рукопожатие с судейской бригадой в поле и между собой. В случае отказа накладывается десятиминутный



дисциплинарный штраф на капитана (или на игрока, выполняющего его обязанности) как за неспортивное поведение.

- На игрока, ушедшего с рукопожатия без всяких на то причин (травма), накладывается дисциплинарный штраф в виде пропуска 1 матча.

Статья 9.5. Послематчевая серия бросков, определяющая победителя матча

В случае ничейного исхода матча в основное время и дополнительное время для определения победителя, назначается послематчевая серия бросков, которая проводится по следующим правилам:

- Любой Хоккеист, чьи штрафы не были завершены до окончания закончившегося вничью основного времени матча, не имеет право выполнять послематчевую серию бросков. Эти Хоккеисты должны оставаться на скамейке штрафников или в раздевалке до окончания процедуры послематчевой серии бросков.
- Послематчевая серия бросков, определяющая победителя матча, состоит из трех обязательных бросков. В случае если они не выявляют победителя, то назначаются дополнительные броски до первого промаха.
- Вратари должны защищать те же ворота, что и в заключительном периоде. Вратари могут меняться после каждого после матчевого броска. Вратарь, не защищающий в данный момент ворота, может не покидать свои ворота.
- Каждый из обязательных бросков выполняет новый хоккеист. Последующие без ограничений. Решающий гол засчитывается хоккеисту, который забросил решающую шайбу, и вратарю, который пропустил решающую шайбу матча, но не отображается в статистике.

Статья 9.6. Оплата матчей

Оплату игрового льда, при необходимости услуги по обслуживанию матча, работу судей команды-участники производят в размере 50/50.

Статья 9.7. Идентификация игроков матча

Команда участница матча имеет право провести идентификацию игроков, воспользовавшись данными сайта КЛХЛ (личные данные и фото игроков). Идентификацию вправе провести, руководитель команды, капитан команды, главный судья матча.

Идентификация проводится до начала матча или после по желанию соперника, если после матча обнаруживается незаявленный игрок или подставной игрок, то команде присуждается техническое положение.

Команда участница матча имеет право нанять секретаря матча, для проведения идентификации оплатив за услугу 400 руб.



ГЛАВА 10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

Статья 10.1. Система начисления очков при проведении групповых этапов

По результатам каждого матча Чемпионата КЛХЛ победившей Команде присваивается:

- За победу в основное время матча – 3 очка.
- За победу в дополнительное время матча или в серии послематчевых бросков – 2 очка.

По результатам каждого матча Чемпионата КЛХЛ Команде, потерпевшей поражение присваивается:

- При поражении в основное время матча – 0 очков (очки не присваиваются).
- При поражении в дополнительное время или по результатам серии послематчевых штрафных бросков – 1 очко.

Статья 10.2. Учет итогов матчей с аннулированным результатом

В случаях, когда в соответствии с настоящим Положением результат отдельного матча Чемпионата КЛХЛ должен быть аннулирован, Оргкомитет Лиги с одновременным зачетом одной из Команд технического поражения со счетом 0:5, то применяются следующие требования:

- В случае если матч состоялся, завершился и Команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, проиграла его в основное время, то результат матча не аннулируется и остается прежним.
- В случае если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но Команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, его не проиграла в основное время, то результат матча аннулируется, соответствующей Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 и очки не начисляются, Команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 3 очка.
- Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется.
- Команда получившая 5 технических поражений снимается с чемпионата.

Статья 10.3. Учет итогов несостоявшихся матчей

В случаях, когда отдельный матч Чемпионата КЛХЛ не состоялся и одной из Команд, которая должна была принять в нем участие, в соответствии с требованиями настоящего Положения, должно быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5, то этой Команде очки не начисляются. В этом случае Команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 3 очка.

Статья 10.4. Учет результатов технических поражений, при подсчете разницы забитых пропущенных шайб

В случаях, когда результат матча аннулируется и одной из Команд засчитывается поражение со счетом 0:5, а Команде-сопернице – победа со счетом 5:0, то при подсчете разницы в соотношении



забитых и пропущенных шайб, для определения занятых Командами мест в Чемпионате КЛХЛ, шайбы данных матчей не учитываются.

Статья 10.5. Порядок подготовки таблицы результатов

Текущее положение Команд на Чемпионате КЛХЛ определяется Оргкомитетом Лиги после каждого матча, в виде официальной таблицы результатов, которая публикуется на Официальном сайте Лиги в оперативном режиме.

Статья 10.6. Определение мест Команд при проведении I этапа

Согласно правилу 607 ИИХФ, для определения текущего и окончательного распределения мест между Командами в период проведения Чемпионата, в случае равенства очков у двух или более Команд применяются последовательно следующие критерии:

- Набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими Командами.
- Имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех играх между этими Командами.
- Имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех матчах.
- Имеющая лучшее соотношение забитых и пропущенных шайб во всех матчах.
- Имеющая наибольшее число побед во всех матчах.
- Забросившая наибольшее количество шайб во всех матчах этапа.

Статья 10.6. Определение мест Команд при проведении II этапа

В играх плей-офф проигравшая Команда выбывает. Победителем Чемпионата КЛХЛ считается Команда, которая выиграла во всех сериях плей-офф (победила в Финале).

ГЛАВА 11. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Статья 11.1. Подведение итогов чемпионата

По итогам проведения I этапа определяются Золотой, Серебряный и Бронзовый призеры открытого Чемпионата КЛХЛ по хоккею с шайбой среди любительских Команд в своём дивизионе. Так же определяются лучшие игроки в своих дивизионах:

- Лучший нападающий.
- Лучший защитник.
- Лучший вратарь.

По итогам проведения II этапа (плей-офф) определяется Чемпион КЛХЛ в своём дивизионе и награждается дубликатом переходящего кубка лиги.



Каждая Команда определяет своего лучшего игрока и предоставляет информацию в Оргкомитет Лиги.

Статья 11.2. Награждение Команд-призеров

Наградами для Команд-призеров Чемпионата КЛХЛ, являются медали соответствующего достоинства, памятные кубки и прочие подарки.

Лучшие игроки Чемпионата КЛХЛ и лучшие игроки Команд награждаются ценными призами. Организаторы вправе учреждать другие номинации для вручения ценных призов. Номинанты могут награждаться дополнительными призами учрежденными спонсорами Лиги.

Статья 11.3. Церемония награждения победителей Чемпионата

Сценарий и порядок проведения церемонии награждения определяется Оргкомитетом Лиги.

Статья 11.4. Переходящий Кубок КЛХЛ

Команде победителю Чемпионата на время церемонии награждения вручается переходящий Кубок лиги, данный кубок является собственностью Лиги и подлежит возврату до конца церемонии награждения. Команде победителю Чемпиона остается памятный Кубок.

В случае не возврата Кубка, Команда (игроки Команды) не допускается до участия в следующем сезоне Чемпионата, на всех участников Команды налагается денежный штраф, в случае утери Кубка, Команда (игроки Команды) обязана возместить полную стоимость Кубка.

Статья 11.5. Переход Команд по итогам Чемпионата

Команда победитель Плэй-Офф Чемпионата и Команда золотой призер регулярного чемпионата КЛХЛ на следующий сезон переходит на дивизион выше (исключение дивизион «Лидер»). Если Команда стала победителем Плэй-Офф Чемпионата и золотым призером регулярного чемпионата КЛХЛ, тогда она одна переходит на дивизион выше

Две Команды (или одна в случае перехода 1 команды Чемпиона (призера) на дивизион выше), занявшие последнее место, имеют право перейти на дивизион ниже (исключение дивизион Дебютант). Дополнительно Команд переходы отражены в **Приложении №3**.

ГЛАВА 12. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ

Статья 12.1. Основания для подачи протеста

Руководство одной из Команд, принимавших участие в матче Чемпионата КЛХЛ, вправе подать протест в Оргкомитет Лиги в случае, если имеются основания для:



- Аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений к требованиям настоящего Положения и/или Правил игры в хоккей.
- Игрок, принимавший участие в матче, нарушал любой из пунктов правил настоящего Положения.

Статья 12.2. Порядок подачи протеста

По окончании матча Чемпионата КЛХЛ, результат которого руководство Команды приняло решение опротестовать, Руководитель (и/или капитан) Команды или главный тренер Команды могут сделать отметку о намерении опротестовать результат матча с кратким указанием главного основания для подачи протеста в свободной форме:

- Кратко на обратной стороне протокола матча.
- Подробный, на электронную почту лиги klhl24@bk.ru

О подаче протеста главный судья матча обязан сообщить Оргкомитету Чемпионата сразу после окончания матча.

Подробный протест должен быть направлен руководством Команды, подающего протест, в Оргкомитет Лиги в электронном виде на официальную почту Лиги (klhl24@bk.ru) в течение 48-х часов после окончания матча. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым руководство Команды требует аннулировать результат матча. К протесту должны прилагаться документы, видео, фотографии или факты, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

Статья 12.3. Порядок проведения освидетельствования хоккеистов

При подаче протеста на участие в матче хоккеистов, отсутствующих в протоколе матча, должна проводиться процедура освидетельствования.

После матча представитель Команды, подающий протест, совместно с главным судьей матча и секретарем игры имеет право попросить представить документы, на не более чем трех хоккеистов Команды соперника, для сверки с заявочным листом и с данными на официальном сайте Лиги. В случае если у игрока нет документов, производится визуальная сверка с данными на официальном сайте Лиги.

Статья 12.4. Основания для отказа в рассмотрении протеста

Оргкомитет Лиги не принимает и оставляет без рассмотрения:

- Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе, основанные на нарушениях при судействе матча в определении положения «вне игры», в определении проброса шайбы, в определении мест вбрасывания шайбы, в наложении штрафов, в определении взятия ворот.
- Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.



Статья 12.5. Порядок и сроки рассмотрения протеста

При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, Оргкомитет Лиги принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест и в течение 3 (трех) календарных дней с момента поступления протеста, принимает по нему решение. При рассмотрении протеста, Оргкомитет Лиги вправе, по своему усмотрению:

- Вызывать на свои заседания заинтересованные стороны.
- Принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

Статья 12.6. Результат рассмотрения протеста

По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

- Об отказе в удовлетворении протеста.
- Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из Команд, участвовавших в матче, технического поражения со счетом 0:5.
- Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и назначении места, даты, времени и условий переигровки матча.

Решение, по результатам рассмотрения протеста в своей мотивировочной части, должно содержать основания, по которым оно вынесено.

Решение, по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения Команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на Официальном сайте Лиги.

Жалобы на решения Оргкомитета Чемпионата, принятые по результатам рассмотрения протестов не принимаются и не рассматриваются.

Статья 12.7. Основания для отказа в рассмотрении протеста

Не принимаются к рассмотрению протесты со ссылкой на следующие причины:

- Несвоевременно поданные протесты.
- Протесты, незафиксированные в протоколе матча.
- Неправильное определение положения «вне игры».
- Проброса шайбы.
- Определение мест вбрасывания шайбы.
- Наложение штрафов.

ГЛАВА 13. СУДЕЙСТВО

Статья 13.1. Организация судейства Чемпионата КЛХЛ

Судейство матчей Чемпионата КЛХЛ осуществляется судьями, имеющими соответствующее соглашение с Лигой.



Судейство каждого матча Чемпионата КЛХЛ должно осуществляться всеми судьями, назначенными на проведение матча, объективно, честно и беспристрастно, на основе Правил игры в хоккей, утвержденного ИИХФ и требований настоящего Положения.

Статья 13.2. Состав судейской бригады матча Чемпионата КЛХЛ

Состав судейской бригады каждого матча Чемпионата КЛХЛ определяется Главным судьей КЛХЛ.

Статья 13.3. Порядок назначения судей матча Чемпионата КЛХЛ

Назначение судей на матчи Чемпионата КЛХЛ, а также контроль качества судейства осуществляет Главным судьей Лиги и лицами, получившими полномочия от Главного судьи Лиги.

Статья 13.4. Порядок подготовки к судейству матча Чемпионата КЛХЛ

Перед началом матча Чемпионата КЛХЛ бригада судей матча обязаны:

- Осмотреть хоккейную площадку, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча.
- Убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки Хоккеистов, участвующих в предматчевой разминке.
- Выполнить иные действия по подготовке и проведению матча, которые предусмотрены настоящим Положением, требованиями Правил игры в хоккей и специальными указаниями Оргкомитета Чемпионата. По результатам проверок и осмотров, главный судья матча обязан обратить внимание должностных лиц на незамедлительное устранение выявленных нарушений и недостатков в подготовке к матчу.

В случае существенных нарушений настоящего Положения, препятствующих надлежащему и/или безопасному проведению матча, главный судья матча обязан незамедлительно доложить о выявленных нарушениях в Оргкомитет Лиги для принятия оперативных решений.

Статья 13.5. Организация статистического обеспечения Чемпионата

Проведение статистической работы на матчах Чемпионата, осуществляется сотрудниками статистических бригад. Сотрудники статистических бригад несут перед Лигой ответственность за четкое и надлежащее исполнение своих профессиональных обязанностей, возложенных на них настоящей главой Положения.

Статья 13.6. Порядок действий судей после окончания матча Чемпионата КЛХЛ

После окончания матча Чемпионата КЛХЛ, главные судьи матча обязаны в течение 24 часов проверить Официальный Протокол матча и в случае отсутствия недочётов, подписать.



В случае применения к игроку и/или представителю одной из Команд предусмотренного настоящим Положением наказания в виде дисциплинарного штрафа до конца игры или матча-штрафа, главные судьи матча обязаны написать рапорт в Оргкомитет с указанием пункта правил, согласно которой применено наказание.

Статья 13.7. Порядок заполнения и внесения изменений в официальный протокол матча Чемпионата КЛХЛ.

Руководитель команды, тренер, капитан, игрок ответственный за заполнение протокола обязан при получении протокола матча отметить плюсом «+» игроков, которые будут принимать участие в предстоящем матче.

Отсутствующие на матче игроки не отмечаются!

Представитель команды обязан сверить игровые номера игроков присутствующих на матче с номерами в протоколе. В случае замены номера (майки) игрока необходимо указать номер игрока, под которым он будет принимать участие в матче, в пустой колонке с левой стороны от игрового номера (присвоенного игроку согласно заявке в лигу), не зачеркивая печатный вариант.

В случае если игрок и в дальнейшем будет играть под этим номером, сообщить секретарю матча об этом.

В течение матча секретарем матча протокол заполняется по фактическим номерам (со слов судейской бригады).

После окончания матча при получении протокола Представитель команды обязан сверить достоверность данных, отраженных в протоколе матча, (при необходимости озвучить команде результаты матча: Гол + Пас).

В случае возникновения разногласий с данными протокола, Представителю команды необходимо:

- не подписывать протокол матча;
- обратиться к секретарю матча, пояснив с какими данными не согласна команда и какие данные желают добавить / исправить в протоколе (озвучить порядковый номер гола/паса, номер и фамилию игрока которому, по их мнению не засчитали пас);
- совместно с секретарем матча обратиться к главному судье матча по возникшим разногласиям;

В случае если судья не имеет возможности после матча принять верное решение, то в течение 12 часов руководитель команды обязан предоставить главному судье матча видео-отрезок данного момента с пояснениями своей позиции.

В случае если судья подтверждает, что пас необходимо засчитать, руководитель команды доводит информацию до секретаря матча или куратора дивизиона, после чего секретарь матча вносит изменения в протокол, в противном случае изменения в протокол не вносятся.

Представитель команды обязан, после проверки данных, в строке «С данными статистики согласен» подписать протокол, указав свою Фамилию.

Любые самостоятельные корректировки (изменение номеров забившего гол, отдавшего пас или добавления паса) в протоколе ЗАПРЕЩЕНЫ!

После подписания протокола Представителем команды в протокол не вносятся никакие изменения.

Заполненный и подписанный протокол матча размещается в группе «Статистика КЛХЛ» в мессенджере Viber



В случае нарушения соперником Положения КЛХЛ с обратной стороны протокола пишется протест на команду соперника.

За нарушение правил заполнения протокола на команду налагается штраф в размере 300 руб., а в случае умышленного внесения в протокол не достоверной информации (наличие игрока) команде выносится предупреждение, при повторном внесении не достоверной информации с команды снимается 3 очка.

ГЛАВА 14. ОСВЕЩЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА КЛХЛ

Статья 14.1. Официальный интернет-сайт Лиги

Освещение проведения всех Соревнований КЛХЛ осуществляется на Официальном интернет-сайте Лиги по адресу: WWW.KLHL124.RU

ГЛАВА 15. ПРАВА, ОБЯЗАННОСТИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД

Статья 15.1. Права Команд

Команды имеют право:

- Принимать участие в Чемпионате КЛХЛ, который организует и проводит Лига на условиях соблюдения настоящего Положения и дополнительных Положений, если таковы имеют место быть.
- Получать от Лиги объективное, независимое и честное судейство.
- Использовать по своему усмотрению, в том числе в коммерческих целях и в связи с матчами Чемпионата КЛХЛ, свои товарные знаки и иные обозначения, символику своих Команд в печатной, видеопродукции, аудио продукции, сувенирной продукции и так далее.
- Принимать участие в совещаниях и иных мероприятиях Лиги, проводимых по вопросам развития любительского хоккея и организации Чемпионата КЛХЛ.

Статья 15.2. Ответственность Команд

Команды, принимающие участия в Чемпионате КЛХЛ при нарушении или ненадлежащем исполнении требований настоящего Положения, несут ответственность, установленную настоящим Положением.

Наложение штрафов на Команды осуществляется Оргкомитетом Чемпионата. Штраф подлежит уплате не позднее 10 (десяти) календарных дней со дня наложения штрафа. В случае, не выполнение уплаты, Команда снимается с Чемпионата.

Статья 15.3. Обязанности Команд

Команды обязаны:

- Своевременно выполнять все свои финансовые обязательства перед Лигой (в том числе по наложенным штрафам). Незамедлительно информировать Лигу о возникновении обстоятельств, препятствующих исполнению Командой своих финансовых обязательств.



- Не изменять в течение всего сезона наименование Команды.
- Оплату за игру осуществлять до начала матча представителю Команды соперника или спортивного сооружения.
- Обеспечивать домашние матчи шайбами (не менее 20 штук в сумме на обе команды).

ГЛАВА 16. ФИНАНСОВАЯ СМЕТА И ОТЧЕТНОСТЬ ЛИГИ

Статья 16.1. Финансовая смета Лиги

Основной взнос в лигу рассчитывается исходя из сметы КЛХЛ. Расчет предстоящих расходов деятельности лиги, рассчитывается исходя из следующих статей расходов:

- Ежемесячное вознаграждение руководства Лиги (оргкомитет).
- Ежемесячная оплата услуг программиста-разработчика сайта КЛХЛ.
- Ежемесячная оплата услуг администратора сайта КЛХЛ
- Ежемесячная оплата услуг СММ-специалиста (группа ВК, Телеграмм)
- Ежемесячная оплата за составления календаря игр Главному Судье.
- Ежемесячная оплата услуг СКК.
- Ежемесячная оплата услуг ведения базы данных игроков.
- Оплата услуг бухгалтера.
- Оплата хостинга сайта и домена.
- Расходы на организацию церемонии награждения.
- Расходы на приобретение наградной атрибутики.
- Сумма на непредвиденные расходы

Расчет расходов ведется исходя из 10 месяцев, в течение которых проводится Чемпионат.

Статья 16.2. Определение суммы основного взноса в Чемпионат

Оргкомитет лиги рассчитывает сумму основного взноса исходя из количества команд, заявленных в Чемпионат, по средствам деления общей суммы расходов, указанных в смете на всех участников чемпионата (количество Команд).

Основной взнос вносится командами до 1 октября 2025 г. в кассу Лиги.

Статья 16.3. Определение суммы дополнительного взноса в Чемпионат

Дополнительный взнос (взнос за обслуживание матчей) рассчитывается исходя из суммы расходов за услуги обслуживания матчей, оказываемых компанией LigaLIVE в рамках договоренностей с Лигой.

Взнос за обслуживание матчей индивидуален для каждой команды, исходя из количества игр в дивизионе, которые команда сыграет в регулярном Чемпионате.

Взнос за обслуживание матчей в регулярный Чемпионат вносится командами до 1 ноября 2025г. на счет руководителя компании LigaLIVE под гарантии Оргкомитета Лиги (игры плэй-офф оплачиваются по факту).



Расчет стоимости взноса за оказания услуг обслуживания матчей компанией LigaLIVE указаны в *Приложении №3* к данному Положения.

Статья 16.4. Услуги компании LigaLIVE

Компания LigaLIVE оказывает услуги сопровождения матчей:

- Распечатка, проверка и заполнение официального протокола Лиги.
- Выявление некорректных данных по игрокам (номера, фамилии, статусы) и информирование руководства Лиги.
- Проведение прямых трансляций матчей Лиги.
- Разработка и корректировка привью для трансляций.
- Ведение СММ-специалистом групп в ВК и Телеграмм.
- Музыкальное сопровождение матчей Лиги (по возможности).
- Идентификация игроков (оплачивается индивидуально командой).

За некачественное исполнение услуг, компания LigaLIVE обязана вернуть часть денежных средств исходя из количества матчей и вида услуг.

Компания LigaLIVE гарантирует возврат денежных средств, при условии:

- Неявки секретаря матча, видеооператора, звукооператора на матч.
- Некачественного внесения данных в протокол или неверно внесенных данных по вине секретаря матча.
- Некачественной трансляции (частые и долгие зависания видеотрансляции, плохое качество изображения – менее 360p) или отсутствия трансляции более 30% времени матча.

Статья 16.5. Штрафы

Денежные средства, поступившие от наложенных Оргкомитетом штрафов, поступают в кассу Лиги.

Статья 16.6. Финансовая отчетность

Оргкомитет Лиги обязуется ежеквартально представлять финансовый отчет о доходах и расходах, понесенных Лигой в период проведения Чемпионата.

Финансовый отчет размещается в группе КЛХЛ в Viber или в распечатанном виде на собрании Лиги и является не публичным документом (не размещается на сайте КЛХЛ).

ГЛАВА 17. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

Статья 17.1. Дисквалификации и штрафы Хоккеистов и Хоккейных Клубов

В историю наказаний Хоккеистов и представителей Команд вносятся все дисквалификации и штрафы, полученные ими в текущем сезоне и за один предыдущих сезон в Чемпионатах Лиги.



После окончания Чемпионата, Лига информирует соответствующие Клубы обо всех действующих дисквалификациях Хоккеистов и представителей Команд.

Дисциплинарные или штрафные санкции, а также дисквалификации, наложенные на Хоккеистов и представителей Хоккейных Клубов, согласно требованиям настоящего Положения, автоматически распространяются на следующий хоккейный сезон вне зависимости от того, остался ли Хоккеист или представитель Хоккейного Клуба в данном Клубе или перешел в другой Клуб.

В случае если Хоккеист перешел в другой Чемпионат, или по каким-либо причинам не принимал участие в течение всего сезона в играх данной Лиги, то в случае возврата данного игрока через сезон в любую Лигу КЛХЛ, данные дисквалификации автоматически распространяются на новый сезон.

Спортивно-дисциплинарный комитет Лиги имеет право провести расследование любого инцидента, произошедшего в матчах Чемпионата. В дополнение к наказаниям, дисквалификациям и автоматическим денежным штрафам, наложенным в соответствии с Правилами игры в хоккей, Дисциплинарный комитет Лиги может наложить дополнительные санкции за любое нарушение, совершенное Игроками (в том числе и не участвующими в матче), Тренерами и представителями Клуба до, вовремя или после матча. Дополнительные санкции могут быть наложены вне зависимости от того, был ли за это нарушение Судьей матча наложен штраф или нет.

Штрафные санкции, дисквалификации и иные наказания, наложенные Дисциплинарным комитетом Лиги на Хоккеистов, руководителей, официальных представителей команд Хоккейных Клубов, действуют в рамках КЛХЛ без исключений. Базой для расчета периода времени дисквалификации признается дата принятия решения о наложении санкций и количество матчей, на которое вынесена дисквалификация в соответствующей лиге.

Статья 17.2. Дисциплинарный Положение

В матчах предусмотрены 2-х минутные, 5-ти минутные и 10-минутные удаления (время «грязное»), и до конца игры.

Игрок, допустивший оскорбление судьи, удаляется с площадки до конца текущей игры и пропускает три последующих матча.

Игрок, допустивший удар судьи (физическое воздействие), автоматически дисквалифицируется до конца Чемпионата. Руководители Команд не имеют право вмешиваться в действия судей встречи и несут полную ответственность за поведение игроков своей Команды.

Игрок, получивший дисциплинарный штраф (10 мин), отбывает 10 минутную дисквалификацию на скамейке для оштрафованных, в случае получения второго дисциплинарного наказания (10 мин) игрок, тренер или другое официальное лицо Команды удаляется до конца игры и автоматически пропускает следующую игру своей Команды, в дальнейшем после каждого дисциплинарного штрафа (10 мин), игрок будет дисквалифицирован на одну игру.

В случае драки, участники автоматически удаляются до конца игры и получают дисквалификацию на 1 последующий матч Команды.

В случае неспортивного поведения Команды, по отношению к судейской бригаде, Команда может быть дисквалифицирована до конца Чемпионата решением Главного судьи и СДК.

Ответственность за недопущение участия дисквалифицированного игрока возлагается на представителя Команды.



В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, Команде засчитывается техническое поражение в этой игре независимо от того, когда выяснился факт нарушения Положения.

Порядок определения наказаний Хоккеистов и представителей участников Соревнований Красноярского края после совершения ими дисциплинарных нарушений

Номер нарушения	Нарушение правил	Штраф (мин.)	Дисквалификация (количество матчей)	Денежный штраф (руб.)*
1.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ХОККЕИСТА ЗА СЛЕДУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ:			
1.1.	Блокировка	5+20	1...3	3 000
	Задержка соперника клюшкой			
	Игра высоко-поднятой клюшкой			
	Неправильная атака соперника			
	Подножка			
	Толчок соперника клюшкой			
	Удар соперника клюшкой			
	Удар соперника локтем			
1.2	Бросание клюшки или иных предметов	5+20	2	3 000
	Колющий удар клюшкой			
	Удар головой			
	Удар ногой			
	Удар соперника концом клюшки			
	Укус			
1.3	Атака сзади	5+20	2...5	3 000
	Отсечение			
	Подсечка			
	Толчок соперника на борт			
1.4	Атака в голову или шею	5+20	2...8	5000
	Удар соперника коленом			
2.	ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ			
2.1.	Хоккеист, который:			
2.1.1	Наказан вторым Дисциплинарным штрафом(10 минут) в одной и той же игре или продолжает совершать действия, за которые он уже был наказан Дисциплинарным штрафом (10минут)	20	1...3	5 000



2.1.2	Оспаривает удаление или использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес судей на льду, на игровой площадке или за ее пределами	5+20	1...3	5 000
2.2.	Официальный представитель команды, который:			
2.2.1	Использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес судей на льду, игровой площадке или за ее пределами	5+20	1...3	5000
2.3.	Хоккеист или официальный представитель команды, который:			
2.3.1	Бросает клюшку или замахивается клюшкой на судью, бросает любой предмет или шайбу в судью на льду или обливает водой судью на льду	5+20	3 и более	5000
2.3.2	Совершает контакт с судьей на льду или применяет физическую силу против судьи на льду	5+20	4 и более	5000
2.3.3	Намерено и безответственно применяет силу любым способом или причиняет вред судье на льду	5+20	5 и более	5 000
2.3.4	Угрожает, наносит расовые или этнические оскорбления, плюет, пачкает своей или чужой кровью, или использует непристойные реплики сексуального характера в адрес судьи на льду	5+20	10 и более	5 000
2.3.5	Показывает какие-либо непристойные жесты или осуществляет действия в отношении судьи в любом месте игровой площадки или за ее пределами, во время или сразу после матча	5+20	5 и более	5 000
3.	НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ			
3.1.	Хоккеист, который:			
3.1.1	Покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы оспорить или подвергнуть сомнению решение судьи на льду	2+20	1...3	3 000
3.1.2	Выбрасывает клюшку или любой другой предмет за пределы игровой поверхности	5+20	1	3 000
3.1.3	Замахивается клюшкой на другого хоккеиста во время конфронтации	5+20	2	3 000
3.2.	Официальный представитель команды, который:			
3.2.1	Упорствует в любых действиях, за которые на него уже был наложен Малый скамеечный штраф	5+20	0	5 000
3.2.2	Выходит на ледовую поверхность в любое время между началом и окончанием любого периода	20	0	5 000
3.2.3	Находится на скамейке игроков и вмешивается в действия полевого Игрока, выполняющего штрафной бросок, или пытается отвлечь его внимание, и бросок оказывается неудачным	20	0	5 000



3.2.4	Безответственно подвергает опасности соперника, бросает клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в соперника (хоккеиста или официального представителя команды)	5+20	0...5	5000-7000
3.3.	Хоккеист или официальный представитель команды, который:			
3.3.1	Использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица (кроме судей на льду) в любом месте Игровой площадки или за ее пределами до, во время или сразу после матча	5+20	1...3	5 000
3.3.2	Угрожает, наносит расовые или этнические оскорбления, плюет, пачкает своей или чужой кровью, или использует непристойные реплики сексуального характера в адрес любого лица (кроме судей на льду)	5+20	1...3	5 000
3.3.3	Находится за пределами ледовой поверхности, и бросает на лед клюшку или любой другой предмет	2+20	1...3	3 000
3.3.4	Показывает какие-либо непристойные жесты или осуществляет действия в адрес любого лица (кроме судей на льду) в любом месте Игровой площадки или за ее пределами до, во время или сразу после матча	5+20	1...3	5 000
3.3.5	Замахивается клюшкой на зрителя, либо любое другое лицо (кроме судей на льду или соперника)	5+20	1...3	5 000
3.3.6	Вступает в физическую конфронтацию со Зрителем, предпринимает ответные действия в отместку или как-то иначе взаимодействует со Зрителем	5+20	3...5	10 000
4.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ ПО ПРАВИЛУ «ДРАКИ ИЛИ ГРУБОСТЬ»			
4.1.	На хоккеиста, который:			
4.1.1	Дерется	5+20	0	3 000
4.1.2	Первым, в качестве третьего игрока, вступает в уже идущую драку	5+20	1...3	5 000
4.1.3	Признан зачинщиком драки	2+5+10	1...3	5 000
4.1.4	Признан зачинщиком драки до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода	2+5+20	2...3	5 000
4.1.5	Признан агрессором в драке	5+20	2...3	5 000
4.1.6	Признан агрессором драки до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода	5+20	3...5	5 000
4.1.7	Признан зачинщиком и агрессором одновременно в драке до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода	2+5+10+20	3...6	10 000
4.1.8	Признан зачинщиком драки, агрессором или одновременно зачинщиком и агрессором в драке на предигровой разминке	5+20	3...6	10 000
4.1.9	Дерется в подтрибунном помещении во время перерыва матча или после матча	5+20	3...6	10 000



4.1.10	Хватает или удерживает руками лицевую маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника	5+20	1...3	5 000
4.1.11	Участствует или пытается участвовать в конфронтации после указания Главного судьи прекратить данные действия или препятствует Линейному судье в выполнении его обязанностей	5+20	1	5 000
4.1.12	Использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо (вратарь)	5+20	1...3	5 000
4.1.13	Первый покидает скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков, чтобы спровоцировать или вступить в драку или конфронтацию	2+2+20	3...5	5 000–10 000
4.1.14	Следующим, после первого хоккеиста покидает скамейку игроков, чтобы спровоцировать или вступить в драку или конфронтацию	10	1...2	5 000
4.1.15	Следующим, после первого хоккеиста покидает скамейку для оштрафованных игроков, чтобы спровоцировать или вступить в драку или конфронтацию	2+20	2...4	5 000
4.1.16	Неожиданно бьет ничего неподозревающего соперника и наносит ему травму	5+20	2...5	10 000
4.2.	На официального представителя команды, который:			
4.2.1	Дерется на игровой площадке или за ее пределами	20	1...3	10 000
4.2.2	Является Главным тренером команды, чей Хоккеист первым покинул скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время драки или конфронтации	-	2	10 000
4.2.3	Является Главным тренером команды, чей Хоккеист признан зачинщиком драки до начала или после окончания периода или дополнительного времени матча	-	3	10 000
5.	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАКАЗАНИЯ НА ХОККЕИСТОВ ИЛИ ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОМАНД:			
5.1.	Хоккеист или официальный представитель команды, наказанный в ОДНОМ матче:			
5.1.1	Вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом до конца матча (20 минут)	20	2	5 000
5.1.2	Вторым и каждым последующим Большим и Дисциплинарным штрафом до конца матча (5+ 20минут)	5+20	2...3	5 000
5.2.	Хоккеист или официальный представитель команды, наказанный в РАЗНЫХ матчах:			
5.2.1	Третьим и каждым последующим Дисциплинарным штрафом (10 минут) в разных матчах	10	1	3 000
5.2.2	Вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом до конца матча (20минут) или Большим штрафом плюс автоматически Дисциплинарным штрафом до конца матча (5+ 20минут)	20	2	5 000
5.2.3	Первым, в качестве третьего игрока, вступает в уже идущую драку повторно в	20	2	5 000



	сезоне			
5.2.4	За драку, без определения зачинщика в драке	5+20	1...2	5 000
5.2.5	Если в драке Хоккеист противоположной команды определен как зачинщик	5+20	1	5 000
5.2.6	Признан зачинщиком драки повторно в сезоне	2+5+20	2	5 000
5.2.7	Признан зачинщиком драки до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода повторно в сезоне	2+5+20	3	5 000
5.2.8	Признан агрессором в драке повторно в сезоне	5+20	3	5 000
5.2.9	Признан агрессором драки до начала матча или после окончания матча/периода повторно в сезоне	5+20	5	5 000
5.2.10	Признан агрессором и зачинщиком в драке повторно в сезоне	2+5+10+20	5	10 000
5.2.11	Признан зачинщиком драки, агрессором или одновременно зачинщиком и агрессором в драке на предигровой разминке повторно в сезоне	5+20	10 и более	10 000
5.2.12	Дерется в подтрибунном помещении во время перерыва матча или после матча повторно в сезоне	5+20	10 и более	10 000
5.2.13	Первым покинул скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков повторно в сезоне	2+2+20	5 и более	10 000
5.2.14	Следующим, после первого хоккеиста, покидает скамейку для оштрафованных игроков, чтобы спровоцировать или вступить в драку или конфронтацию повторно в сезоне	2+20	5 и более	10 000
5.2.15	Следующим, после первого хоккеиста, покидает скамейку игроков, чтобы спровоцировать или вступить в драку или конфронтацию повторно в сезоне	10	2 и более	5 000

* По решению Спортивно - дисциплинарной комиссии (СДК)

Обеспечение безопасности участников Чемпионата возлагается на представителей Команд, принимавших участие в чемпионате.

Если Хоккеист наказан на определенное количество матчей – он пропускает именно это количество матчей команды, за которую он заявлен.

ГЛАВА 18. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В целях предотвращения противоправного влияния на результаты Чемпионата и борьбы с ним:

- запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Чемпионата;



- запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на игры Чемпионата в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Команды, подавшие заявки и оплатившие взнос за участие в Чемпионате, полностью принимают условия настоящего Положения и обязуются их выполнять.

Настоящий Положение вступает в силу с момента утверждения организаторами Чемпионата и действует до утверждения нового Положения проведения «Открытого чемпионата красноярской любительской хоккейной лиги Красноярского края по хоккею с шайбой среди любительских Команд».



Заявка о пересмотре статуса хоккеиста

Команда _____, дивизион _____ просит пересмотреть статус следующего игрока:

ФИО: _____

Команда: _____

Текущий статус: _____

Новый статус: _____

Обоснование пересмотра статуса:

Дата заполнения _____ Подпись (расшифровка) представителя _____

Решение СКК:



Приложение №2

Этапы проведения Чемпионата

Дивизионы:

- Мастер – не принимает участие;
- Лидер – 5 команд *(после деления дивизиона Любитель Про);*
- Любитель Про – 12 команд;
- Любитель Про-1 - 6 команд *(после деления дивизиона Любитель Про);*
- Любитель Про-2 – 6 команд;
- Любитель – 16 команд;
- Любитель-1 – 8 команд *(после деления дивизиона Любитель);*
- Любитель-2 – 8 команд *(после деления дивизиона Любитель);*
- Любитель-3 – 7 команд;
- Дебютант – 15 команд;
- Дебютант-1 – 8 команд *(после деления дивизиона Дебютант);*
- Дебютант-2 – 7 команд *(после деления дивизиона Дебютант);*
- Итого: 57 команд.

Приложение № 3

Переход команд из дивизиона в дивизион по результатам Чемпионата

- Лидер – переход не производится;
- Любитель Про-1 – команда занявшая последнее место переходит на дивизион ниже;
- Любитель Про-2 – команды Чемпион и Золотой призер переходят на дивизион выше, команда занявшая последнее место переходит на дивизион ниже;
- Любитель-1 – команды Чемпион и Золотой призер переходят на дивизион выше, команда занявшая последнее место переходит на дивизион ниже;
- Любитель-2 – команды Чемпион и Золотой призер переходят на дивизион выше, команда занявшая последнее место переходит на дивизион ниже;
- Любитель-3 – Чемпион и Золотой призер переходят на дивизион выше;
- Дебютант-1 – Чемпион и Золотой призер переходят на дивизион выше;
- Дебютант-2 – переход не производится.



Расчет стоимости взноса за оказания услуг обслуживания матчей компанией LigaLIVE

Стоимость обслуживания матча составляет 1450 руб. с команды за матч.

Расчет стоимости взноса за регулярный Чемпионат по дивизионам:

Промежуточный Дивизион «Любитель Про»:

Количество команд в дивизионе: 10

Количество кругов: 1+2 после деления на 2 дивизиона «Лидер и «Любитель Про-1»

Дивизион «Лидер»:

Количество команд в дивизионе: 5

Количество игр команды: $9+4+4=17$

Стоимость взноса на команду: $17*1450=24650$ руб.

Дивизион «Любитель Про-1»:

Количество команд в дивизионе: 5

Количество кругов: 1+2 после деления

Количество игр команды: $9+4+4=17$

Стоимость взноса на команду: $17*1450=24650$ руб.

Дивизион «Любитель Про-2»:

Количество команд в дивизионе: 7

Количество кругов: 3

Количество игр команды: $7+7+7=21$

Стоимость взноса на команду: $21*1450=26100$ руб.

Промежуточный Дивизион «Любитель»:

Количество команд в дивизионе: 16

Количество кругов: 1+1 после деления на 2 дивизиона «Любитель-1 и «Любитель-2»

Дивизион «Любитель-1»:

Количество команд в дивизионе: 8

Количество кругов: 1+1 после деления

Количество игр команды: $15+7=22$

Стоимость взноса на команду: $22*1450=31900$ руб.

Дивизион «Любитель-2»:

Количество команд в дивизионе: 8

Количество кругов: 1+1 после деления

Количество игр команды: $15+7=22$

Стоимость взноса на команду: $22*1450=31900$ руб.



Промежуточный Дивизион «Дебютант»:

Количество команд в дивизионе: 15

Количество кругов: 1+1 после деления на 2 дивизиона «Дебютант-1 и «Дебютант-2»

Дивизион «Дебютант-1»:

Количество команд в дивизионе: 8

Количество кругов: 1+1 после деления

Количество игр команды: $14+7=21$

Стоимость взноса на команду: $21 \cdot 1450 = 30450$ руб.

Дивизион «Дебютант-1»:

Количество команд в дивизионе: 7

Количество кругов: 1+1 после деления

Количество игр команды: $14+6=20$

Стоимость взноса на команду: $20 \cdot 1450 = 29000$ руб.

Игры плей-офф оплачиваются отдельно.